

Logiciels : mathématiques

Trousse GéoTracés :

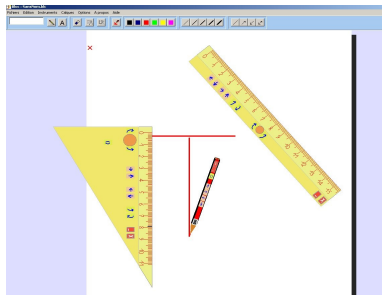
Logiciel gratuit

<http://www.inshea.fr/RessourcesHome.htm?Ressource/Productions/Informatique/ProdInfoPictop.htm~ContenuRessource>

La trousse GéoTracés (TGT) destinée à la création de tracés est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de l'INS-HEA.. Cette trousse de tracés fonctionne uniquement sous Windows XP ou 2000.

Une documentation et une aide de la trousse GéoTracés sont disponibles.

Vous pouvez également télécharger des exercices et des exemples d'utilisations réalisés par l'INS HEA.



La trousse GéoMesures (TGM) développée par l'INS HEA en septembre 2003 dans le cadre de l'évaluation nationale de mathématiques d'entrée en 6e pour des élèves présentant un déficit moteur reste disponible gratuitement en téléchargement. Elle se compose d'une règle, d'un rapporteur et d'une équerre. Elle est utilisable sous Windows 98.

Groupe Dys du Gard – janvier 2010

Dyslexie :

Dyscalculie :

- Compensation du handicap

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Compensation du handicap à condition que l'élève puisse utiliser un Trackball

Logiciels : mathématiques

Déclic :

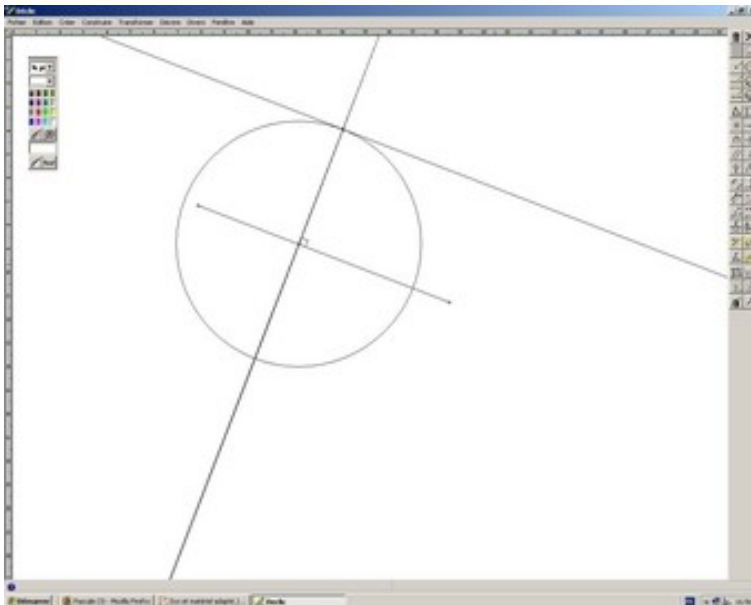
Logiciel gratuit

<http://emmanuel.ostenne.free.fr/declic/>

Déclic est un logiciel de géométrie au sens qu'il permet de construire à la souris toute figure constructible à la règle et au compas ... mais bien plus aussi.

Les éléments de bases sont le point, la droite et le cercle (en géométrie euclidienne).

Mais tous les outils de la 6ème à la Terminale sont disponibles.



Dyslexie :

Dyscalculie :

- Compensation du handicap

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Compensation du handicap
L'utilisation de ce logiciel ne dispense pas du travail autour de l'apprentissage de la construction des figures.

Attention : l'élève ne doit pas être laissé seul devant l'ordinateur. Il convient qu'il soit accompagné d'un adulte.

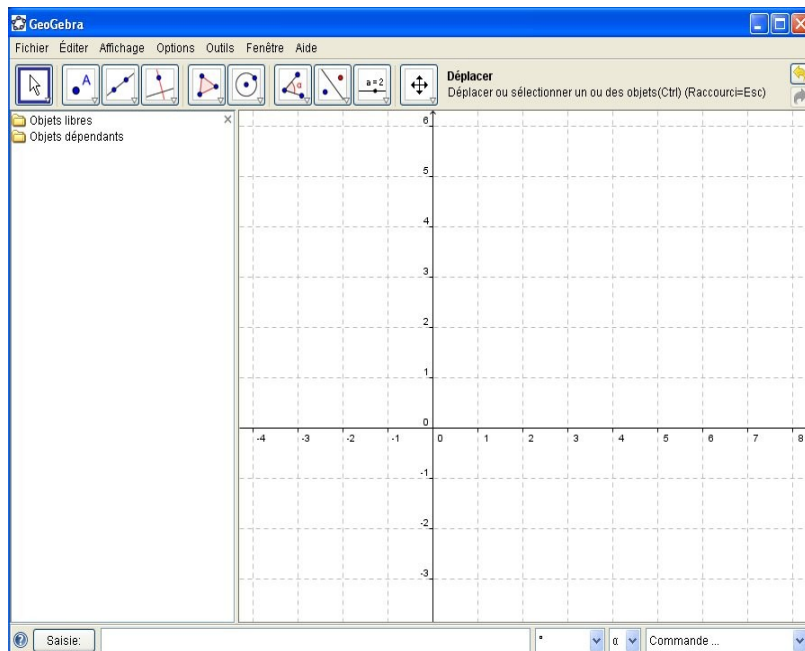
Logiciels : mathématiques

Géogébra :

Logiciel gratuit

<http://www.geogebra.org/cms/index.php?lang=fr>

GeoGebra est un logiciel **libre** et **multi-plateformes**, et dynamique de mathématiques réunissant géométrie, algèbre et calcul différentiel. GeoGebra a reçu plusieurs distinctions internationales dont les prix européen et allemand pour les logiciels éducatifs.



Dyslexie :

Dyscalculie :

- Compensation du handicap

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Compensation du handicap
L'utilisation de ce logiciel ne dispense pas du travail autour de l'apprentissage de la construction des figures.

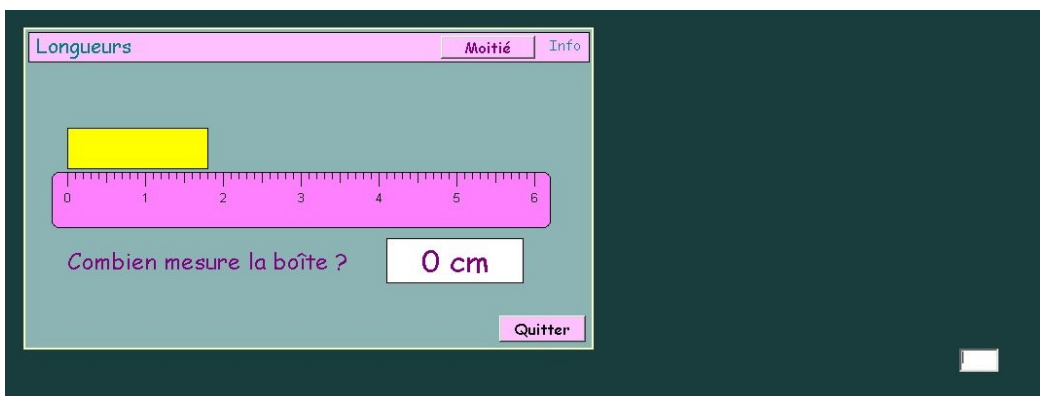
Attention : l'élève ne doit pas être laissé seul devant l'ordinateur. Il convient qu'il soit accompagné d'un adulte.

Logiciels : mathématiques

Longueurs :

Logiciel gratuit

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



L'élève est invité à mesurer la bande jaune et à noter la réponse à l'aide du pavé numérique dans la case blanche située en bas à droite de l'écran

Dyslexie :

Dyscalculie :

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Contournement de la difficulté praxique.

Logiciels : mathématiques

Maths en poche :

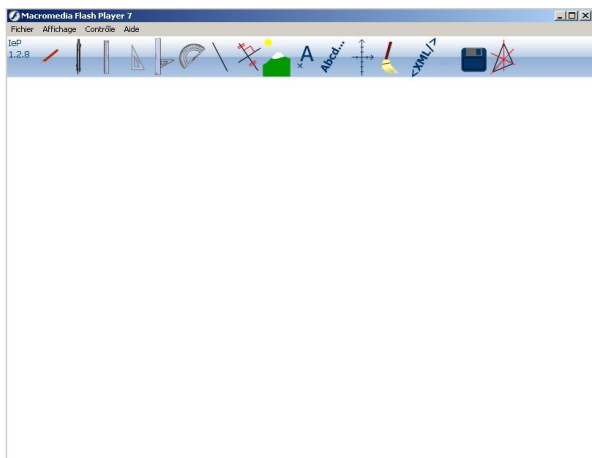
<http://mathenpoche.sesamath.net/>

Logiciel gratuit

Mathenpoche est un logiciel gratuit composé de centaines d'exercices de mathématiques : activités de découverte, de démonstration, exercices d'application, travaux de synthèse... Il est développé par des professeurs de mathématiques en exercice et diffusé par l'association Sésamath.

Mathenpoche couvre l'intégralité des niveaux du collège (respectivement 370, 385, 462 et 429 exercices et activités accompagnés de leur aide animée pour les niveaux 6e, 5e, 4e et 3e) et partiellement le niveau 2nde.

Le logiciel est librement téléchargeable ainsi que les sources des niveaux 6e et 5e (licence GPL), il en sera de même pour les autres niveaux au fur et à mesure de leur financement.



Dyslexie :

- entraînement

Dyscalculie :

- entraînement

Dysphasie :

- entraînement

Dyspraxie :

- entraînement

Logiciels : mathématiques

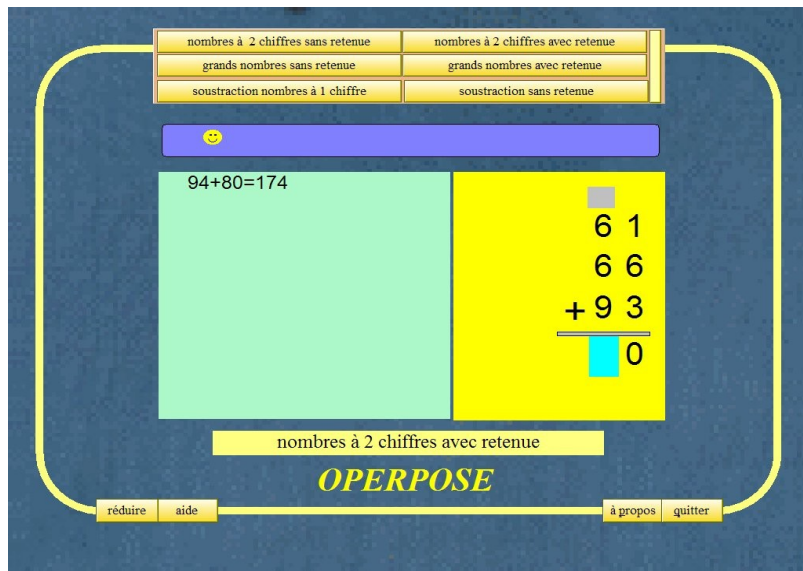
Operpose :

développé par Michel Nouvier

<http://www.ecoliciel.net/>

Operpose est un logiciel de mathématiques qui permet de travailler la technique opératoire de l'addition. L'addition est posée et permet différents niveaux de difficultés, notamment, les opérations avec ou sans retenues.

Logiciel gratuit



- Différents niveaux de difficulté,
- suivi des résultats sur la série en cours
- affichage d'une case pour la retenue s'il y en a une,
- saisie du résultat à l'aide du pavé numérique du clavier

Dyslexie :

Dyscalculie :

- entraînement

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Contournement des difficultés de repérage spatial et visuel,
- aide méthodologique.

Logiciels : mathématiques

Cases :

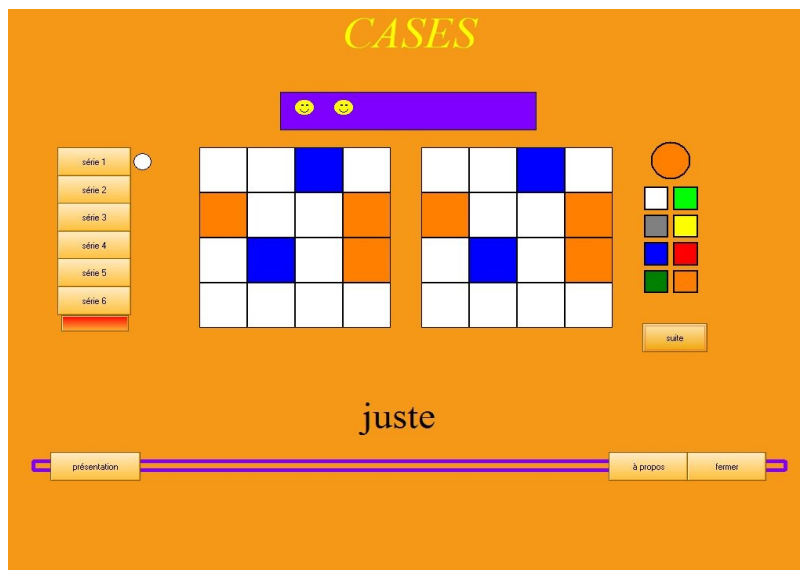
développé par Michel Nouvier

Il s'agit de reproduire à l'identique sur le quadrillage de droite ce qui est sur le quadrillage de gauche. Deux niveaux de difficulté : des quadrillages de 4 X 4 pour le niveau 1 et des quadrillages de 8 X 8 pour le niveau 2.

Les erreurs sont mises en évidence et l'utilisateur peut rectifier son travail. Un clic avec le bouton droit de la souris remet la case choisie en blanc. Les quadrillages peuvent être modifiés avec l'éditeur.

Logiciel gratuit et libre d'utilisation en classe téléchargeable sur

<http://www.ecoliciel.net/>



Logiciel gratuit

Dyslexie :

- Entraînement à la précision du repérage

Dyscalculie :

- entraînement au repérage visuel

Dysphasie :

-

Dyspraxie :

- Ne pas laisser un enfant dyspraxique seul devant ce type d'exercice.
- Renforcer la capacité à raisonner oralement.

Logiciels : mathématiques

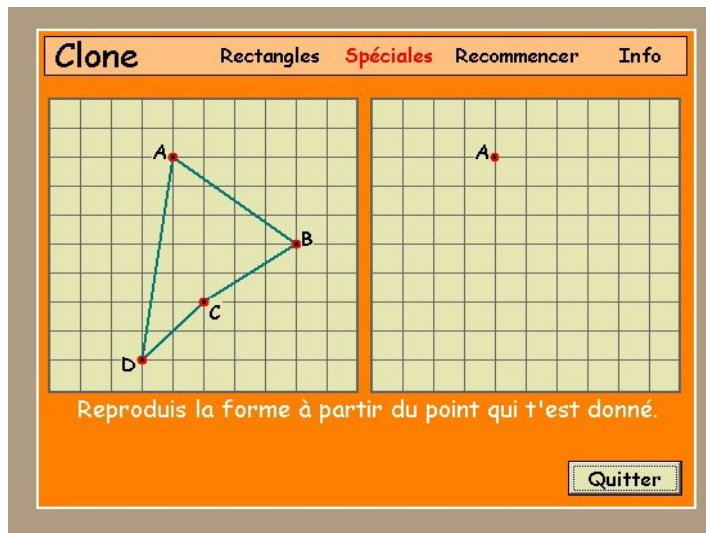
Clone :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



L'élève doit reproduire dans le quadrillage de droite la même figure que dans le quadrillage de gauche.

Dyslexie :

- Entraînement à la précision du repérage

Dyscalculie :

- entraînement au repérage visuel

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Ne pas laisser un enfant dyspraxique seul devant ce type d'exercice.
- Renforcer la capacité à raisonner oralement.

Logiciels : mathématiques

Casesym :

Logiciel gratuit

développé par Michel Nouvier

Travailler la symétrie horizontale et verticale.

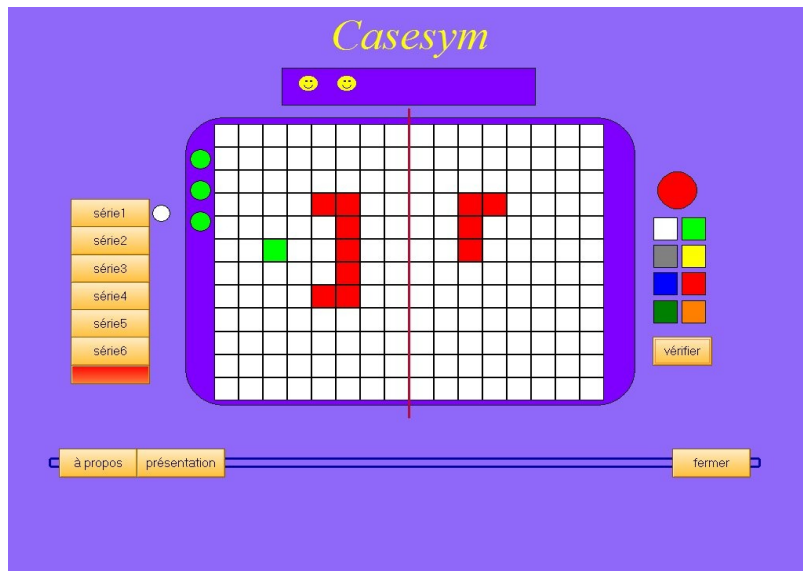
Les erreurs sont mises en évidence et l'utilisateur peut rectifier son travail. Un clic avec le bouton droit de la souris remet la case choisie en blanc.

6 séries de 6 tableaux. Chaque série est modifiable en utilisant l'outil de création accessible avec la combinaison de touches 'Alt + F9'.

Logiciel gratuit et libre d'utilisation en classe.

Téléchargeable sur :

<http://www.ecoliciel.net/>



Dyslexie :

- Entraînement à la précision du repérage

Dyscalculie :

- Entraînement au repérage visuel

Dysphasie :

- Renforcer les capacités de raisonnement visuel,
- Favoriser l'autonomie et la réussite.

Dyspraxie :

- Ne pas laisser un enfant dyspraxique seul devant ce type d'exercice.
- Renforcer les capacités à raisonner oralement.

Logiciels : mathématiques

Tableaudou :

développé par Michel Nouvier

pour cycle 2 et remédiation

Tableaux à double entrée.

Deux types d'exercices :

- repérage de cases
- codage de cases.

Logiciel téléchargeable sur :

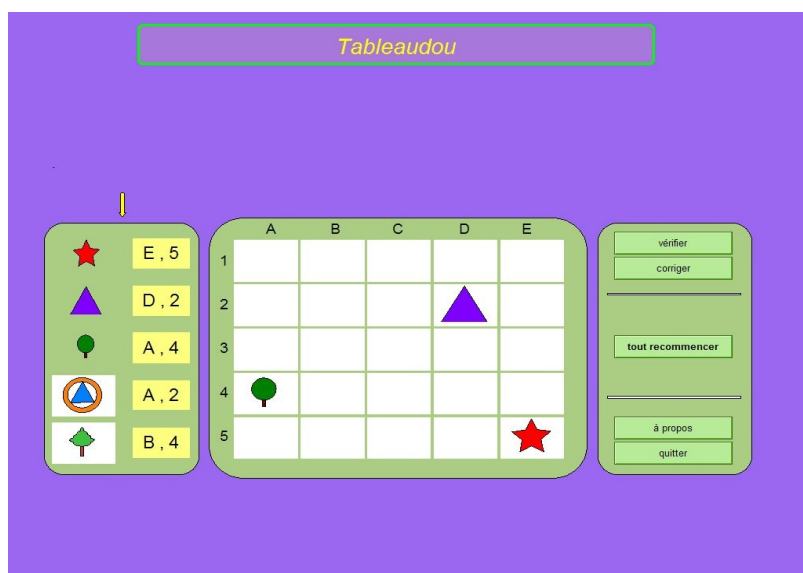
<http://www.ecoliciel.net/>

Logiciel gratuit

Dyslexie :

Dyscalculie :

- Entraînement au repérage visuel
- Décontextualiser les chiffres.



Dysphasie :

- Favoriser l'autonomie et la réussite

Dyspraxie :

Logiciels : mathématiques

Combat :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



Les flèches se déplacent grâce aux flèches de direction du clavier.

Dyslexie :

- Entraînement neuro-visuel

Dyscalculie :

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Entraînement neuro-visuel

Logiciels : mathématiques

La case visée :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



Pour jouer, il suffit de pointer la bonne case avec la souris.

Dyslexie :

- Entraînement neuro-visuel

Dyscalculie :

Dysphasie :

Dyspraxie :

- Entraînement neuro-visuel

Logiciels : mathématiques

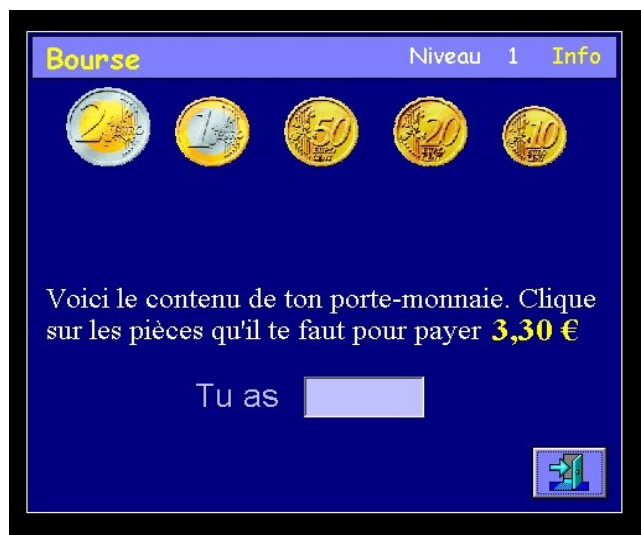
Bourse :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



Dyslexie :

Dyscalculie :

- Entraînement à la symbolique des pièces.

Dysphasie :

Dyspraxie :

Logiciels : mathématiques

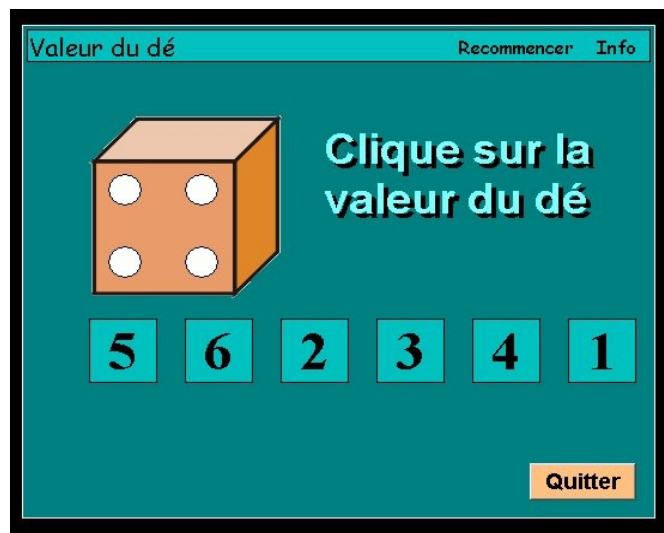
Valeur du dé :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



Dyslexie :

Dyscalculie :

- Entraînement à l'association
constellation - code

Dysphasie :

Dyspraxie :

Logiciels : mathématiques

Mains :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



Dyslexie :

Dyscalculie :

- Entraînement à l'association iconographique globale (doigts)
- Entraînement à la cardinalité

Dysphasie :

Dyspraxie :

Logiciels : mathématiques

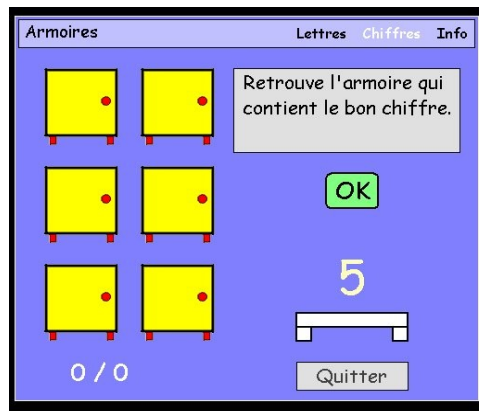
Armoires :

Logiciel gratuit

Jeu mathématique développé par A. Putters, téléchargeable sur le site

:

<http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html>



Dans un premier temps, l'élève observe les chiffres. Lorsqu'il les a mémorisés, il clique sur ok. Il doit ensuite retrouver sous quelle porte de l'armoire le trouve le chiffre indiqué.

Dyslexie :

- Entraînement neuro-visuel
- entraînement mnésique.

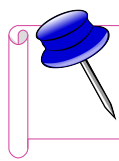
Dyscalculie :

- Décontextualisation des symboles.
- entraînement mnésique.

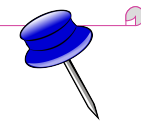
Dysphasie :

Dyspraxie :

- Entraînement neuro-visuel,
- entraînement visuo-spatial,
- entraînement mnésique.



Logiciels : maîtrise de la langue



Logiciel payant

Le petit copiste : version d'essai

- Aide à l'apprentissage du clavier et des conventions typographiques
- Entraînement à la copie et l'auto-dictée.
- acquisition ou consolidation orthographique d'une base de mots.

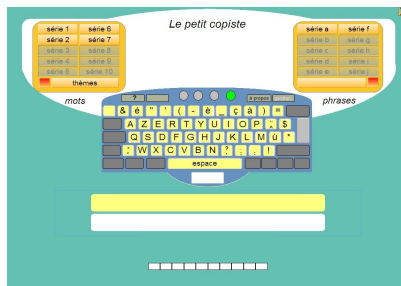
Logiciel ouvert. Un éditeur permet de modifier les listes de mots et de phrases. les séries de mots peuvent correspondre au manuel ou aux albums en CP. Ils peuvent aussi correspondre au corpus de mots à acquérir ou à tout autre point de l'étude de la langue à renforcer. L'enfant doit reproduire une série de mots ou de phrases affichés à l'écran. Plusieurs modes de travail peuvent être proposés suivant l'objectif recherché.

- Mode frappe assistée
- Mode frappe libre
- Mode auto-dictée
- Mode lettres à moitié cachés Les lettres du texte à copier sont dissimulées partiellement.

Il est possible d'ajouter des illustrations pour le cycle 2,.

<http://www.ecoliciel.net/>

Version complète : 9,90 € de 1 à 5 postes – 12,90 € au delà de 5 postes.



Dyslexie :

- Entraînement à l'orthographe, à la copie,
- aménagement de l'espace de travail (guide pour situer les lettres sur le clavier)

Dyscalculie :

Dysphasie :

Dyspraxie :